



Bayerische Jugend Liga

- 1. Spieltag: Samstag, 16. Mai 2026**
- 2. Spieltag: Samstag, 13. Juni 2026**
- 3. Spieltag: Samstag, 27. Juni 2026**
- 4. Spieltag: Samstag, 18. Juli 2026**

Finale: Samstag, 26. September 2026 im GC Altötting-Burghausen

Meldeschluss: Dienstag, 31. März 2026 (12:00 Uhr)

Spieltagsverlegungen müssen schriftlich der BGV-Geschäftsstelle mitgeteilt werden. Erfolgt eine Verlegung (Ausnahme: Witterungsbedingungen) nach dem 31.03.2026, wird eine Bearbeitungsgebühr von EUR 100,- fällig, die dem austragenden BGV-Mitglied in Rechnung gestellt wird.

1.-4. Spieltag: Kann ein Spiel wegen Unbespielbarkeit des Platzes nicht stattfinden oder wegen Spielabbruch nicht beendet werden, ist der nachfolgende Samstag der Ausweichtermin, sofern nicht durch Mehrheitsentscheidung der Kapitäne (Austragungsort hat zwei Stimmen) ein Alternativtermin gefunden wird.

Eine Wertung über weniger als 18 Löcher ist nicht möglich.

1. Ligagruppeneinteilung

Die Gruppeneinteilungen und die Turnierstruktur sind unter bayerischer-golfverband.de veröffentlicht.

2. Teilnahmeberechtigung

Ordentliche BGV-Mitglieder mit bis zu sechs Mannschaften, die im Vorjahr teilgenommen oder neu gemeldet haben.

Die mindestens 3 und höchstens 5 Mannschaftsmitglieder (inkl. 1 Ersatzspieler/in) müssen spielberechtigte Mitglieder des betreffenden BGV-Mitgliedes sein, mindestens einen Handicap Index von 45,0 haben und Jahrgang 2008 oder jünger sein. Jede/r Spieler/in der Mannschaft kann nur für seinen/ihren Heimatclub spielen. Mannschaftsmitglieder, die im Kalenderjahr vor Beginn der Spielsaison keinem DGV-Mitglied angehört haben, sind auch teilnahmeberechtigt, wenn sie erst im Laufe der Spielsaison ein BGV-Mitglied zu ihrem Heimatclub im Sinne der Handicap-Regeln erklären.

Beim Finale müssen mindestens 3 der eingesetzten Spieler einer Mannschaft an mindestens einem Spieltag für eine Mannschaft des BGV-Mitglieds gespielt haben.

3. Handicaprelevanz

Die jeweiligen Turniere sind handicaprelevant.

4. Austragung

1.-4. Spieltag/Finale:

1.-2. Liga: Einzel-Zählspiel nach Stableford (Regel 21.1) über 18 Löcher

5. Wertung

1.-4. Spieltag:

1.-2. Liga: Gewertet wird die Summe der drei besten Brutto-Ergebnisse +/- CR (ein Streichergebnis) je Mannschaft jeden Spieltages.

Finale:

Brutto: Gewertet wird die Summe der drei besten Brutto-Ergebnisse +/- CR (ein Streichergebnis) je Mannschaft jeden Spieltages.

Netto:

Gewertet wird die Summe der drei besten Netto-Ergebnisse (ein Streichergebnis) je Mannschaft jeden Spieltages.

Qualifikation für das Finale:

Es qualifizieren sich die 12 besten Gruppenersten (Brutto-Ergebnisse +/- CR) der 1. Liga, die ein Brutto-Finale ausspielen.

Zusätzlich qualifizieren sich die 9 besten Mannschaften (Summe der Nettopunkte) der 1. und 2. Liga, die ein Netto-Finale ausspielen.

Werden in einer Gruppe weniger als vier Spieltage gespielt, so wird/werden als fehlende(s) Ergebnis(se) der Durchschnitt der gespielten Spieltage ergänzt.
Tritt eine Mannschaft zu einem Spieltag nicht an, kann sie sich nicht zum Finale qualifizieren, kann aber die weiteren Spieltage mitspielen.

Beim Finale wird eine Mannschaft nur in der Wertung gewertet, über die sie sich qualifiziert hat.

Verfahren bei Ergebnis-Gleichheit:

Gesamtwertung über mehrere Spieltage: Bei gleichen Gesamtergebnissen (Punktgleichheit) nach dem 4. Spieltag bleibt von den vier Spieltagsergebnissen das schlechteste Spieltagsergebnis unberücksichtigt und die Summe der übrigen Spieltagsergebnisse wird gewertet. Bei weiterer Gleichheit wird dieses Verfahren fortgesetzt, bis das beste Spieltagsergebnis zählt. Danach entscheidet das Los.

Finale: Bei gleichen Gesamtergebnissen beim Finale bleibt von den drei gewerteten Ergebnissen das schlechteste Tagesergebnis unberücksichtigt und die Summe der übrigen zwei Ergebnisse wird gewertet. Bei weiterer Gleichheit zählt das beste Tagesergebnis. Bei weiterer Gleichheit zählt das bessere Streichergebnis. Danach entscheidet das Los.

Die 12 schlaghöchsten (Brutto-Ergebnisse +/-CR) Viertplatzierten der 1. Liga steigen in die 2. Liga ab. Die Erstplatzierten der 2. Liga steigen in die 1. Liga auf.

Alle erstmals gemeldeten Mannschaften werden in die 2. Liga eingeteilt.

6. Mannschaft/ Mannschaftsaufstellung/ Ersatzspielerregelung**Mannschaft (1.-4. Spieltag/Finale):**

Die Mannschaft für jeden Spieltag besteht aus vier Spieler/innen und bis zu einem/r Ersatzspieler/in.

Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung (1.-4. Spieltag/Finale):

Die verbindliche namentliche Mannschaftsaufstellung muss inklusive des/der Ersatzspielers/in spätestens zwei Tage vor dem Spieltag, 15.00 Uhr im BGV-Mannschaftsmodul erfolgen. Liegt keine Mannschaftsaufstellung vor, so ist die Mannschaft für den betreffenden Spieltag disqualifiziert.

Ersatzspielerregelung (1.-4. Spieltag/Finale):

Nach der Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung kann die Meldung der Einwechslung des/der Ersatzspielers/in erfolgen. Diese Einwechslung ist bis unmittelbar vor der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe, die bei Verzögerungen vom Starter neu verkündet wird, möglich. Die Einwechslung kann direkt von dem/der eingewechselten Spieler/in oder dessen/deren Kapitän gegenüber dem Starter oder einem Spielleitungsmitglied erfolgen. Der/die Ersatzspieler/in spielt stets an der Stelle des/der herausgenommenen Spielers/in. Ein/e ausgewechselte/r Spieler/in darf in der jeweiligen Runde nicht wieder eingewechselt werden. (Strafe bei Verstoß: Disqualifikation des/der falsch eingewechselten Spieler/in)

7. Abschlüge

Werden seitens der Spielleitung durch Aushang am Austragungsort bekannt gegeben.

8. Preise

Finale: 1.-3. Brutto Teamwertung
1.-3. Netto Teamwertung



Einzel-Ranglisten: Um sich auch im Einzelvergleich messen zu können, werden die Ergebnisse der Spieltage 1-4 (nicht Finale) in separate Ranglisten übertragen. Auf die Sieger der Ranglisten warten tolle Preise:

- Jugend Gesamt Netto
- Mädchen Brutto AK 12, AK 14, AK 16, AK 18
- Jungen Brutto AK 12, AK 14, AK 16, AK 18

9. Spielleitung

1.-4. Spieltag: Das gastgebende BGV-Mitglied bestimmt die örtliche Spielleitung und gibt sie namentlich bekannt. Die Spielleitung ist nicht befugt, die BGV-Turnierbedingungen und/oder die Ausschreibung ohne Genehmigung des BGV zu ändern.

Finale: Wird vom Bayerischen Golfverband e.V. eingesetzt.

10. Meldungen

Ausschließlich online im BGV-Mannschaftsmodul

Meldegebühr: € 90,- pro Mannschaft

Meldeschluss: Dienstag, 31. März 2026 (12:00 Uhr)

Abmeldungen von Mannschaften für die Spielsaison 2027 müssen bis spätestens 15. Oktober 2026 bei der BGV-Geschäftsstelle eingehen, andernfalls sind 50% der Meldegebühr fällig.

Neumeldungen müssen bis zum 15. Oktober jeweils für das Folgejahr erfolgen.

Mit der Teilnahme an der Bayerischen Mannschaftsmeisterschaft Mädchen/Jungen Netto verpflichtet sich das BGV-Mitglied, seine Anlage für einen Heimspieltermin zur Verfügung zu stellen. Dies ist auch verpflichtend, wenn eine Mannschaft im Laufe der Saison abgemeldet wird oder nicht mehr antritt. Wird nach der erfolgreichen Anmeldung die Anlage des BGV-Mitglieds für den Heimspieltermin nicht zur Verfügung gestellt, erfolgt die Disqualifikation der Mannschaft für die Spielsaison und es kann weitere Sanktionen zur Folge haben.

Steht der Platz beispielsweise aufgrund von Umbaumaßnahmen nicht zur Verfügung, muss durch das betroffene BGV-Mitglied und auf dessen Kosten ein Austragungsort für die Austragung des Heimspieltermins gefunden werden.

11. Spielbedingungen

Es gelten die aktuellen BGV-Turnierbedingungen und das aktuelle BGV-Turnierstatut.

Zusätzlich: Nur Mannschaftsmitglieder und/oder der Mannschaftskapitän dürfen als Caddies eingesetzt werden.

Hinweis: Wir weisen darauf hin, dass bei BGV-Turnieren Fotos gemacht werden. Bitte beachten Sie die Turnierbedingungen (Ziffer A 13), die am Austragungsort auch als Aushang zur Verfügung stehen.

12. Übungsrunde/Startzeiten

Übungsrunde (1.-4. Spieltag):

Zur Förderung der Jugend ist eine gebührenfreie Übungsrunde zu gewähren.

Übungsrunde (Finale):

Am Vortag des Finaltages ist eine gebührenfreie Übungsrunde vorgesehen. Diese gilt ausschließlich für Spieler/innen, die namentlich auf der Meldeliste stehen. Die Startzeiten für die Übungsrunde sind selbstständig zu reservieren.

Startzeiten:

Frühestens ab 09.00 Uhr, soweit nicht von der örtlichen Spielleitung und den Kapitänen einstimmig abweichend festgelegt.