

## Bayerische Mannschaftsmeisterschaft Jungen AK 14/16/18

### Qualifikation zur Deutschen Mannschaftsmeisterschaft AK 14/16/18

8. - 9. September 2026

**Jungen AK 14: GC Augsburg**  
**Jungen AK 16: GP Rothenburg-Schönbronn**  
**Jungen AK 18: GC Würzburg**

Meldeschluss: Donnerstag, 9. Juli 2026 (12:00 Uhr)

#### 1. Teilnahmeberechtigung

Ordentliche BGV-Mitglieder mit je einer Mannschaft pro Altersklasse.

Das Teilnehmerfeld ist auf zehn Mannschaften AK 14, sieben Mannschaften AK 16 und sechzehn Mannschaften AK 18 begrenzt (mindestens jedoch zwei Mannschaften).

Die mindestens 5 und höchstens 7 Mannschaftsmitglieder (inkl. 1 Ersatzspieler) müssen spielberechtigte Mitglieder des betreffenden BGV-Mitgliedes sein und mindestens einen Handicap Index von 36,0 haben. Jeder Spieler der Mannschaft kann nur für seinen Heimatclub spielen.

Mannschaftsmitglieder, die im Kalenderjahr vor Beginn der Spielsaison keinem DGV-Mitglied angehört haben, sind auch teilnahmeberechtigt, wenn sie erst im Laufe der Spielsaison ein BGV-Mitglied zu ihrem Heimatclub im Sinne der Handicap-Regeln erklären.

Die Altersklassen setzen sich aus folgenden Jahrgängen zusammen:

Jungen AK 14: Jahrgang 2012 oder jünger

Jungen AK 16: Jahrgang 2010 oder jünger

Jungen AK 18: Jahrgang 2008 oder jünger

#### 2. Handicaprelevanz

Die Einzel-Zählspielrunden sind handicaprelevant.

#### 3. Austragung

Zählspiel (Regel 3.3) über 36 Löcher an zwei Spieltagen:

1. Spieltag: Dienstag - 6 Einzel über 18 Löcher

2. Spieltag: Mittwoch - 3 Vierer (Regel 22) über 18 Löcher

#### 4. Wertung

Gewertet wird die Summe der sieben besten Ergebnisse aus den sechs Einzeln und aus den drei Vierern über Par.

Verfahren bei Ergebnis-Gleichheit:

Bei gleichen Gesamtergebnissen um die Meisterschaft erfolgt ein Einzel-Zählspiel-Stechen mit je 2 in der letzten Runde eingesetzten Spieler der betreffenden Mannschaften. Die Mannschaft mit der geringeren Anzahl Gesamtschläge (Aggregat der zwei Spieler) gewinnt das Stechen. Ist die Gesamtschlagzahl wieder gleich, wird das Stechen so lange über ein weiteres Extra-Loch fortgesetzt, bis eine Entscheidung gefallen ist. Die Reihenfolge der für das Stechen relevanten Löcher wird durch die Spielleitung festgelegt. Bei allen anderen gleichen Gesamtergebnissen der Mannschaften bleibt von den sieben gewerteten Ergebnissen das Höchste unberücksichtigt und die Summe der übrigen Ergebnisse wird gewertet. Bei weiterer Gleichheit wird das Verfahren fortgesetzt, bis das beste Ergebnis zählt. Danach entscheidet das Los.

Der Sieger gewinnt den Titel „Bayerischer Mannschaftsmeister der Jungen AK 14“, „Bayerischer Mannschaftsmeister der Jungen AK 16“ bzw. „Bayerischer Mannschaftsmeister der Jungen AK 18“.

Die Mannschaften auf Platz 1-3 der jeweiligen Altersklasse qualifizieren sich zur Deutschen Mannschaftsmeisterschaft AK 14, AK 16 bzw. AK 18 am 10.-11. Oktober 2026.



## 5. Mannschaft/ Mannschaftsaufstellung/ Kapitänsbesprechung/ Ersatzspielerregelung

### Mannschaft:

Die Mannschaft besteht aus sechs Spielern und bis zu einem Ersatzspieler.

### Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung:

Am Donnerstag vor dem Turnier muss die verbindliche Mannschaftsaufstellung bis spätestens 12:00 Uhr im BGV-Mannschaftsmodul erfolgen (Strafe bei Verstoß: Disqualifikation der Mannschaft). Hierbei ist bereits die Reihenfolge für den 1. Spieltag zu berücksichtigen.

### Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung für den 2. Spieltag:

Die Mannschaftsaufstellung muss via Meldeformular spätestens 40 Minuten nach Beendigung des Spiels der letzten Spielergruppe des 1. Spieltags bei der Spielleitung abgegeben werden. Versäumt ein Kapitän die Meldung, werden die Vierer in der Reihenfolge der Einzel gespielt (1. Spieler und 2. Spieler im Einzel werden Vierer 1 usw.).

### Kapitänsbesprechung:

Die Kapitänsbesprechung findet am Vortag des Turniers um 17.00 Uhr statt. Der genaue Ort wird durch Aushang bekannt gemacht.

### Ersatzspielerregelung:

Nach der Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung kann die Meldung der Einwechslung des Ersatzspielers erfolgen. Diese Einwechslung ist bis unmittelbar vor der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe, die bei Verzögerungen vom Starter neu verkündet wird, möglich. Die Einwechslung kann direkt vom eingewechselten Spieler oder dessen Kapitän gegenüber dem Starter oder einem Spielleitungsmitglied erfolgen. Der Ersatzspieler spielt stets an der Stelle des herausgenommenen Spielers. Ein ausgewechselter Spieler darf in der jeweiligen Runde nicht wieder eingewechselt werden.

(Strafe bei Verstoß: Disqualifikation des falsch eingewechselten Spielers)

## 6. Abschlüsse

Werden seitens der Spielleitung durch Aushang am Austragungsort bekannt gegeben.

## 7. Preise

1.-3. Platz

## 8. Spielleitung

Wird vom Bayerischen Golfverband e.V. eingesetzt.

## 9. Meldungen

Ausschließlich online im BGV-Mannschaftsmodul

**Meldegebühr:** € 100,- pro Mannschaft

**Meldeschluss:** Donnerstag, 9. Juli 2026 (12:00 Uhr)

Gehen mehr als die maximale Anzahl an Mannschaftsmeldungen in einer Altersklasse ein, so entscheidet das bessere Team-Handicap über die Zulassung zur jeweiligen Altersklasse. Das Team-Handicap addiert sich aus den Handicap-Indizes der sechs besten Spieler. Die Handicap-Indizes werden durch den BGV bei Bedarf nach Meldeschluss beim jeweiligen BGV-Mitglied abgefragt. Spielt die Herren-Mannschaft eines BGV-Mitglieds in der 1. oder 2. Bundesliga der Deutschen Golf-Liga Herren, so ist die Jungen-Mannschaft in einer der gemeldeten Altersklassen auch dann startberechtigt, wenn diese gemäß Team-Handicap nicht unter den besten Mannschaften ist. Sie tritt dann an die letzte Position der möglichen Mannschaften.

## 10. Spielbedingungen

Es gelten die aktuellen BGV-Turnierbedingungen und das aktuelle BGV-Turnierstatut.

Zusätzlich: Nur Mannschaftsmitglieder und/ oder der Mannschaftskapitän dürfen als Caddies eingesetzt werden.

Hinweis: Wir weisen darauf hin, dass bei BGV-Turnieren Fotos gemacht werden. Bitte beachten Sie die Turnierbedingungen (Ziffer A 13), die am Austragungsort auch als Aushang zur Verfügung stehen.

## 11. Übungsrunde/Startzeiten

Die Übungsrunde kann ausschließlich am Vortag des 1. Spieltages gebührenfrei von den Spielern absolviert werden, die namentlich auf der Meldeliste stehen. Eine Übungsrunde an einem anderen Tag (ggf. gegen Gebühr) ist mit dem Austragungsort abzusprechen. Die Startzeit für die Übungsrunde ist selbstständig zu reservieren. Die Startzeiten für das Turnier können am Vortag beim Austragungsort abgefragt werden.