



## Bayerische Golf Liga AK 30 Herren

**1. Spieltag: Freitag, 8. Mai 2026**

**2. Spieltag: Freitag, 12. Juni 2026**

**3. Spieltag: Freitag, 26. Juni 2026**

**4. Spieltag: Freitag, 24. Juli 2026**

**Final-/ Aufstiegs-spieltag: Samstag, 12. September 2026**

**– 18 Löcher Lochspiel –**

**nur Finale, Spiel um Platz 3 (1. Liga), Aufstieg (2.-3. Liga)**

Eine Verlegung des Spieltags auf den Samstag oder Sonntag war bis zum 30. November 2025 möglich – **bitte beachten Sie die aktuelle Terminübersicht unter [bayerischer-golfverband.de](http://bayerischer-golfverband.de).**

**Spieltagsverlegungen** müssen schriftlich der BGV-Geschäftsstelle mitgeteilt werden. Erfolgt eine Verlegung (Ausnahme: Witterungsbedingungen) nach dem 31.03.2026, wird eine Bearbeitungsgebühr von EUR 100,- fällig, die dem austragenden BGV-Mitglied in Rechnung gestellt wird.

1.-4. Spieltag: Kann ein Spiel wegen Unspielbarkeit des Platzes nicht stattfinden oder wegen Spielabbruch nicht beendet werden, ist der nachfolgende Freitag der Ausweichtermin, sofern nicht durch Mehrheitsentscheidung der Kapitäne (Austragungsort hat zwei Stimmen) ein Alternativtermin gefunden wird.

Eine Wertung über weniger als 18 Löcher ist nicht möglich.

### **1. Ligagruppeneinteilung**

Die Gruppeneinteilungen und die Turnierstruktur sind unter [bayerischer-golfverband.de](http://bayerischer-golfverband.de) veröffentlicht.

### **2. Teilnahmeberechtigung**

Ordentliche BGV-Mitglieder mit bis zu zwei Mannschaften, die sich im Vorjahr für die jeweilige Liga qualifiziert oder neu gemeldet haben. Die zwei Mannschaften eines BGV-Mitglieds dürfen nicht gleichzeitig im selben Jahr in der 1. Liga spielen.

Die mindestens 4 (2.-5. Liga) bzw. 5 (1. Liga) und höchstens 8 Mannschaftsmitglieder (inkl. 2 Ersatzspieler) müssen spielberechtigte Mitglieder des betreffenden BGV-Mitglieds sein. Von den Mannschaftsmitgliedern darf pro Spieltag maximal ein Spieler den Status Professional innehaben. Spielberechtigt sind Professionals jeden Status (Azubi, Assistent, Teaching- oder Playing-Pro). Weitere Voraussetzungen regelt das BGV Turnierstatut D 3. Alle weiteren Mannschaftsmitglieder müssen Amateure sein.

Alle Mannschaftsmitglieder (Amateure und Professional) müssen mindestens einen Handicap Index von 26,5 haben und können nur für ihren Heimatclub spielen. In der Mannschaft können nur Herren eingesetzt werden.

#### 1.-4. Spieltag:

Ein Spieler ist in einer Mannschaft nur dann startberechtigt, wenn er nicht am gleichen Spieltag (unabhängig des Datums) bereits für eine andere Mannschaft (AK 30 oder AK 50) gespielt hat. (Strafe für Verstoß: Disqualifikation des betroffenen Spielers für den Spieltag)

#### Final-/ Aufstiegs-spieltag:

Ein Spieler ist nur für die zweite Mannschaft eines Clubs startberechtigt, wenn er nicht mehr als zwei Spieltage für die erste Mannschaft gespielt hat.

Ein Spieler ist nur in der AK 30 Mannschaft startberechtigt, wenn er nicht mehr als zwei Spieltage in der AK 50 Mannschaft gespielt hat.

Ein Spieler mit dem Status Professional ist nur in einer Mannschaft startberechtigt, wenn er mehr als einen Spieltag für diese Mannschaft gespielt hat.

(Strafe für Verstoß: Disqualifikation der Mannschaft für den Final-/ Aufstiegs-spieltag).

Altersgrenze: Jahrgang 1996 und älter

### 3. Handicaprelevanz

Die jeweiligen Turniere sind handicaprelevant.

### 4. Austragung

#### 1.-4. Spieltag:

- 1. Liga: Einzel-Zählspiel (Regel 3.3) über 18 Löcher je Spieltag mit 6 Spielern je Mannschaft
- 2. -5. Liga: Einzel-Zählspiel Maximum Score (Regel 21.2) über 18 Löcher je Spieltag mit 6 Spielern je Mannschaft. Der Maximum Score je Loch beträgt 9 Schläge.

#### Final-/ Aufstiegs Spieltag:

18 Löcher Einzel-Lochspiel (Regel 3.2) mit 6 Spielern je Mannschaft

### 5. Wertung

#### 1.-4. Spieltag:

- 1. Liga: Gewertet wird die Summe der fünf besten Ergebnisse (ein Streichergebnis) je Mannschaft und Spieltag +/- CR.
- 2.-5. Liga: Gewertet wird die Summe der vier besten Ergebnisse (zwei Streichergebnisse) je Mannschaft und Spieltag +/- CR.

#### Mannschaftswertung/Platzierung:

Die Platzierung ermittelt sich in absteigender Reihenfolge auf Grundlage der gewerteten Gesamtschlagzahl +/-CR, beginnend mit der Mannschaft mit der niedrigsten Schlagzahl als Erstplatzierte.

Der Erstplatzierte eines Spieltags erhält vier Punkte, der Zweitplatzierte eines Spieltags drei Punkte, der Drittplatzierte zwei Punkte und der Viertplatzierte einen Punkt. Hat eine Mannschaft an einem Spieltag weniger Ergebnisse erzielt als nach der Ausschreibung zu werten sind, tritt nicht an oder wird für diesen Spieltag disqualifiziert, so erhält sie null Punkte.

#### Verfahren bei Ergebnis-Gleichheit (Wertung an einem Spieltag):

Bei gleichen Gesamtergebnissen an einem Spieltag entscheidet das beste Streichergebnis über die Punkteverteilung. Ist auch das beste Streichergebnis gleich, wird das beste Tagesergebnis einer Mannschaft, anschließend das zweitbeste Tagesergebnis einer Mannschaft gewertet usw. Sollten alle diese Ergebnisse gleich sein, so erhalten beide Mannschaften die Punkte des besseren Platzes.

#### Verfahren bei Ergebnis-Gleichheit (Gesamtwertung über mehrere Spieltage):

Bei gleichen Mannschaftsergebnissen (Punktgleichheit) nach dem 4. Spieltag entscheidet die Summe (Gesamtschläge +/-CR) der vier Spieltage. Bei weiterer Gleichheit bleibt von den vier gewerteten Spieltagergebnissen das Höchste unberücksichtigt und die Summe der übrigen Spieltagergebnisse wird gewertet. Bei weiterer Gleichheit wird dieses Verfahren fortgesetzt, bis das beste Spieltagergebnis zählt. Danach entscheidet das Los. Hat eine Mannschaft an mindestens einem Spieltag null Punkte erzielt, so verliert sie den direkten Vergleich gegen Gleichplatzierte. Haben Mannschaften bei Ergebnisgleichheit gleich oft null Punkte erzielt, so wird das bessere Ergebnis +/-CR gewertet.

Die Erstplatzierten der 4. und 5. Liga steigen automatisch in die nächsthöhere Liga auf. Die Viertplatzierten der 1.-3. Liga und die 4 schlaghöchsten (Gesamtschläge +/- CR) Viertplatzierten der 4. Liga steigen in die nächstniedrigere Liga ab. Werden in einer Ligagruppe weniger als vier Spieltage gespielt, so werden als fehlende(s) Ergebnis(se) der Durchschnitt der gespielten Spieltage ergänzt.

Alle erstmals gemeldeten Mannschaften werden in die unterste Liga eingeteilt.

### **Der Meister/Die Platzierten der 1. Liga und die Aufsteiger der 2.-3. Liga werden am Final-/ Aufstiegs Spieltag ermittelt.**

Eine 2. Mannschaft eines BGV-Mitglieds kann sich nicht für ein Aufstiegs spiel in die 1. Liga qualifizieren, sofern die 1. Mannschaft des BGV-Mitglieds im Folgejahr für die 1. Liga spielberechtigt ist. Anstelle der 2. Mannschaft qualifiziert sich dann der Zweitplatzierte der betreffenden Ligagruppe für das Aufstiegs spiel.

#### Final-/ Aufstiegs Spieltag:

1. Liga (Spiel um die Meisterschaft):

Mannschaft Platz 1 Gruppe A spielt gegen Mannschaft Platz 1 Gruppe B.



1. Liga (Spiel um Platz 3):

Mannschaft Platz 2 Gruppe A spielt gegen Mannschaft Platz 2 Gruppe B.

2.-3. Liga (Spiel um den Aufstieg):

Mannschaft Platz 1 Gruppe A spielt gegen Mannschaft Platz 1 Gruppe B, Mannschaft Platz 1 Gruppe C spielt gegen Mannschaft Platz 1 Gruppe D usw.

#### Lochspiele:

Je gewonnenem Lochspiel-Einzel wird ein Punkt vergeben, bei halbiertem Lochspiel erhalten beide Mannschaften einen halben Punkt.

#### Verfahren bei Ergebnis-Gleichheit:

Endet ein Spiel zwischen zwei Mannschaften mit Punktegleichstand, so findet ein Stechen („Sudden Death“) mit je drei Spielern in drei Lochspiel-Einzeln statt. Hierzu benennt der Kapitän der Spielleitung unmittelbar nach Spielschluss drei in der letzten Runde eingesetzte Spieler seiner Mannschaft und die Spielreihenfolge dieser Spieler. Ein Lochspiel im Stechen ist beendet, sobald ein Spieler ein Loch gewonnen hat. Sieger ist die Mannschaft, die im Stechen zwei Lochspiele gewonnen hat. Die Reihenfolge der für das Stechen relevanten Löcher wird durch die Spielleitung festgelegt.

Der Sieger des Spiels „Spiel um die Meisterschaft“ gewinnt den Titel „Bayerischer Mannschaftsmeister AK 30 Herren“.

### **6. Mannschaft/Mannschaftsaufstellung/Kapitänsbesprechung/Ersatzspielerregelung**

#### Mannschaft:

1.-4. Spieltag/ Final-/ Aufstiegsspieltag: Die Mannschaft besteht aus sechs Spielern und bis zu zwei Ersatzspielern.

#### Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung:

1.-4. Spieltag: Die verbindliche namentliche Mannschaftsaufstellung muss inklusive der Ersatzspieler spätestens zwei Tage vor dem Spieltag, 15.00 Uhr im BGV-Mannschaftsmodul erfolgen.

Liegt keine Mannschaftsaufstellung vor, so ist die Mannschaft für den betreffenden Spieltag disqualifiziert und erhält null Punkte.

Final-/ Aufstiegsspieltag: Die verbindliche Mannschaftsaufstellung inklusive der Ersatzspieler muss per Meldeformular bis spätestens zum Beginn der Kapitänsbesprechung der Spielleitung am Austragungsort vorliegen (Strafe für Verstoß: Disqualifikation für den Spieltag).

#### Kapitänsbesprechung (Final-/ Aufstiegsspieltag):

Die Kapitänsbesprechung findet am Vortag des Turniers um 17.00 Uhr statt. Der genaue Ort wird durch Aushang bekannt gemacht.

#### Ersatzspielerregelung (1.-4. Spieltag/ Final-/ Aufstiegsspieltag):

Nach der Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung kann die Meldung der Einwechslung der Ersatzspieler erfolgen. Die jeweilige Einwechslung ist bis unmittelbar vor der Startzeit der betreffenden Spielergruppe, die bei Verzögerungen vom Starter neu verkündet wird, möglich. Die Einwechslung kann direkt von dem eingewechselten Spieler oder dessen Kapitän gegenüber dem Starter oder einem Spielleitungsmitglied erfolgen. Der Ersatzspieler spielt stets an der Stelle des herausgenommenen Spielers. Ein ausgewechselter Spieler darf in der jeweiligen Runde nicht wieder eingewechselt werden. (Strafe bei Verstoß: Disqualifikation des falsch eingewechselten Spielers).

### **7. Abschlüsse**

Werden seitens der Spielleitung durch Aushang am Austragungsort bekannt gegeben.

### **8. Preise**

1. Liga: Platz 1 - 3

### **9. Spielleitung**

1.-4. Spieltag: Das gastgebende BGV-Mitglied bestimmt die örtliche Spielleitung und gibt sie namentlich bekannt. Die Spielleitung ist nicht befugt, die BGV-Turnierbedingungen und/oder die Ausschreibung ohne Genehmigung des BGV zu ändern.

Final-/ Aufstiegsspieltag: Wird vom Bayerischen Golfverband e.V. eingesetzt.

## 10. Meldungen

Ausschließlich online im BGV-Mannschaftsmodul.

**Meldegebühr:** € 285,- pro Mannschaft

**Meldeschluss:** Dienstag, 31. März 2026 (12:00 Uhr) für bereits gemeldete Mannschaften

Für die Spielsaison 2027 müssen Neu- und Abmeldungen von Mannschaften bis spätestens 15. Oktober 2026 bei der BGV-Geschäftsstelle eingehen. Erfolgt die Abmeldung danach, sind 50% der Meldegebühr fällig.

Mit der Teilnahme an der Bayerischen Golf Liga AK 30 Herren verpflichtet sich das BGV-Mitglied seine Anlage für einen Heimspieltermin zur Verfügung zu stellen.

Dies ist auch verpflichtend, wenn ein Team im Laufe der Saison abgemeldet wird oder nicht mehr antritt. Wird nach der erfolgreichen Anmeldung die Anlage des BGV-Mitglieds für den Heimspieltermin nicht zur Verfügung gestellt, erfolgt die Disqualifikation der Mannschaft für die Spielsaison und es kann weitere Sanktionen zur Folge haben. Steht der Platz beispielsweise aufgrund von Umbaumaßnahmen nicht zur Verfügung, muss durch das betroffene BGV-Mitglied und auf dessen Kosten ein Austragungsort für die Austragung des Heimspieltermins gefunden werden. Wird kein neutraler Austragungsort gefunden, fällt der Spieltag ersatzlos aus.

## 11. Spielbedingungen

Es gelten die aktuellen BGV-Turnierbedingungen und das aktuelle BGV-Turnierstatut.

## 12. Übungsrunde/Startzeiten

Übungsrunde:

1.-4. Spieltag: Siehe aktuelles BGV-Turnierstatut Ziffer C2.

Final-/ Aufstiegsplatztag: Die Übungsrunde kann ausschließlich am Vortag des 1. Spieltages gebührenfrei absolviert werden. Dies gilt ausschließlich für Spieler, die namentlich auf der Meldeliste stehen. Eine Übungsrunde an einem anderen Tag (ggf. gegen Gebühr) ist mit dem Austragungsort abzusprechen. Die Startzeit für die Übungsrunde ist selbstständig zu reservieren.

Startzeiten:

Frühestens ab 14.00 Uhr an Freitagen und frühestens ab 09:00 Uhr an Samstagen bzw. Sonntagen und Feiertagen, soweit nicht von der Spielleitung und den Kapitänen einstimmig abweichend festgelegt (Ausnahme: Final-/ Aufstiegsplatztag).

## 13. Deutsche Mannschaftsmeisterschaft AK 30 Herren

Die Wertung nach vier Spieltagen der Bayerischen Golf Liga AK 30 Herren gilt gleichzeitig als Qualifikation zur Deutschen Mannschaftsmeisterschaft AK 30 Herren am 18.-20. September 2026 im GC Hamburg-Wendlohe. Zur Deutschen Mannschaftsmeisterschaft AK 30 Herren qualifizieren sich die drei besten Mannschaften über alle Ligen - gewertet nach Gesamtschlägen +/-CR über vier Spieltage bei fünf Ergebnissen pro Spieltag. Werden in einer Ligagruppe weniger als vier Spieltage gespielt, so wird/werden als fehlende(s) Ergebnis(se) der Durchschnitt der gespielten Spieltage ergänzt. Bei gleichen Mannschaftsergebnissen entscheidet die Summe (Gesamtschläge +/- CR) der drei Auswärtsspiele, bei weiterer Gleichheit die besseren zwei, danach das beste Auswärtsspiel. Anschließend das Los.